

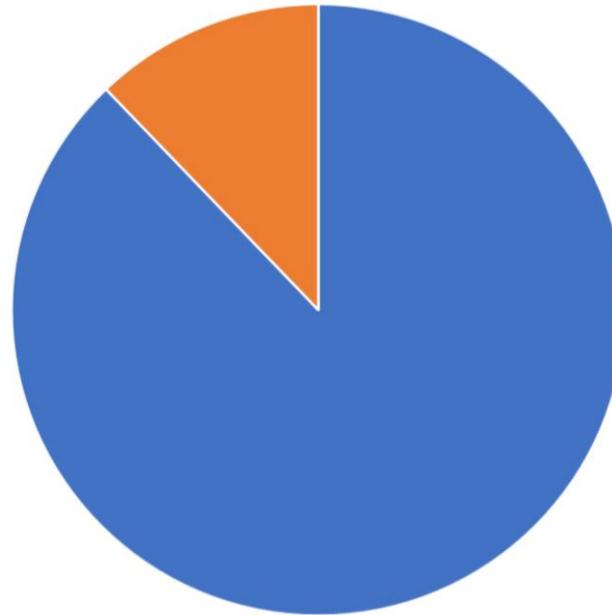
みんなにE-sportsについて  
知ってもらおう！

Let everyone know about esports

# 先月行ったアンケート結果

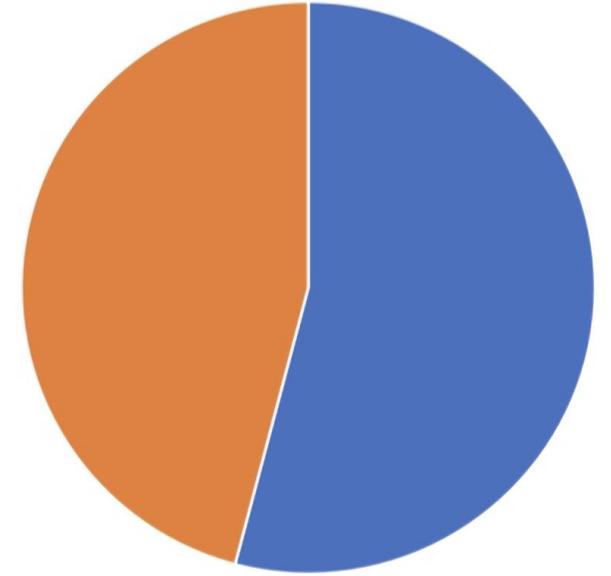
- ・全体的に「はい」という方が多い
- ・E-sportsという言葉は聞いたことがある方が多い
- ・E-sportsを詳しく知れていない方が多い
- ・名前からスポーツのものだと思われている

E-sportsという言葉を知っていますか



■ はい ■ いいえ

「E-sports」は、「スポーツ」だと思いますか



■ はい ■ いいえ

私たちも**競技**だと思わなかった！

→OCAで習ったことを元に、E-sportsのことを私たちが伝えていこうと思います

# そもそもE-sportsとは何か？

E-sportsとは、パソコンなどを用いて対戦する、**ゲームを競技化したもの**です！  
→正式名は『**エレクトロニック・スポーツ**』といいます

1972年に開催された、「**スペースウォー！**」という大会から始まる



1980年に開催された「**スペースインベーダー選手権**」という大会や、  
1990年代のFPSゲームの人気により**さらに広まる！**

**2000年代には、E-sports協会の設立や、世界大会の開催が行われるように！**



# メリットとデメリット

## ▽メリット

- ・年齢や性別関係なく楽しめる！
- ・好きなジャンルを選べる
- ・コミュニケーション能力が身につけられる

**E-sportsはたくさんの魅力がある**



## ▽デメリット

- ・依存しやすくなる
- ・睡眠質の低下
- ・視力や筋力の低下

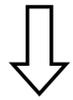


# E-sportsを知ってもらう取り組み案

今までのことをまとめて私たちが考えた取り組み案

## 学校でE-sportsのことを学ぶ！

総合の時間に取り組む



- ・ E-sportsのことをいろんな方が知ることができる！
- ・ 様々な取り組みが増える可能性 **あり！**
- **更にE-sportsのイメージが上がる！**



# どんな学習が必要か？

- ・ 「E-sports」とは一体何か？

→ 取り組みの際に説明できるように！

- ・ E-sportsによる損と得について

→ 自分にどのようなことがあるかということを理解しておく



**他にも、E-sportsの歴史や自分たちにできる  
取り組みなどを学習していくことも大切！**

実際にE-sportsを体験しておくのもいい体験になる

# まとめ

- E-sportsはこれから先**未来ある職業**
- スポーツではなく、「**ゲーム**」を使った競技である
- E-sportsはデメリットもあるけれど、**メリットの方が多くある**
- 世界で大会が開かれるほど、**E-sportsは有名な存在である**

5 班の発表をこれで終わります

**ありがとうございました！**